



Dynamisez vos Formations

PHOTOLANGAGE

- Chercher dans la mémoire
- Libérer la parole
- Créativité
- Imprimé chez vous
- Matériel
- Acheté

APPRENDRE

- Représentations
- Conflit Socio-Cognitif
- Plaisir
- Effort
- Rythme
- 7+/-2
- 5 sens
- Émotions

Mémoriser (NTL - Maine)

- 10% - lire
- 20% - Vidéo
- 5% Présentation
- 30% - Démonstration
- 90% Enseigner
- 50% - Discuter
- 75% Pratiquer
- 10' maxi

PÉDAGOGIE INTERACTIVE

4 méthodes pédagogiques

- Expositive
- Interrogative
- Démonstrative
- Active

6 Modalité

- Présence
- Distance
- Individuel
- Collectif
- Synchrones
- Asynchrone

Mécanismes ludiques

- Aléa (Chance)
- Mimicry (Simulation)
- Agôn (Compétition)
- Ilinx (Vertige)

Avantages

20 Raisons

Jeux

- réflexion
- simulation
- jeu de rôle
- serious game

MODÈLES DE JEUX EXISTANTS

Jeux Cadre

- Hello
- Faire connaissance
- La Cadène
- Mémoriser
- Coach secret
- Feedback
- Jolts
- Métaphore
- Mémorable
- Clôre

Autres

- Meli-Melo
- Organiser
- La balle
- Simuler
- La Corde
- Évaluer
- Mots croisés

CARTE MENTALE

- La pensée
- Organiser l'info.
- Rendre l'info. disponible
- Liens de sens
- Visuel
- Dessiner
- Comment?
- papier
- logiciels